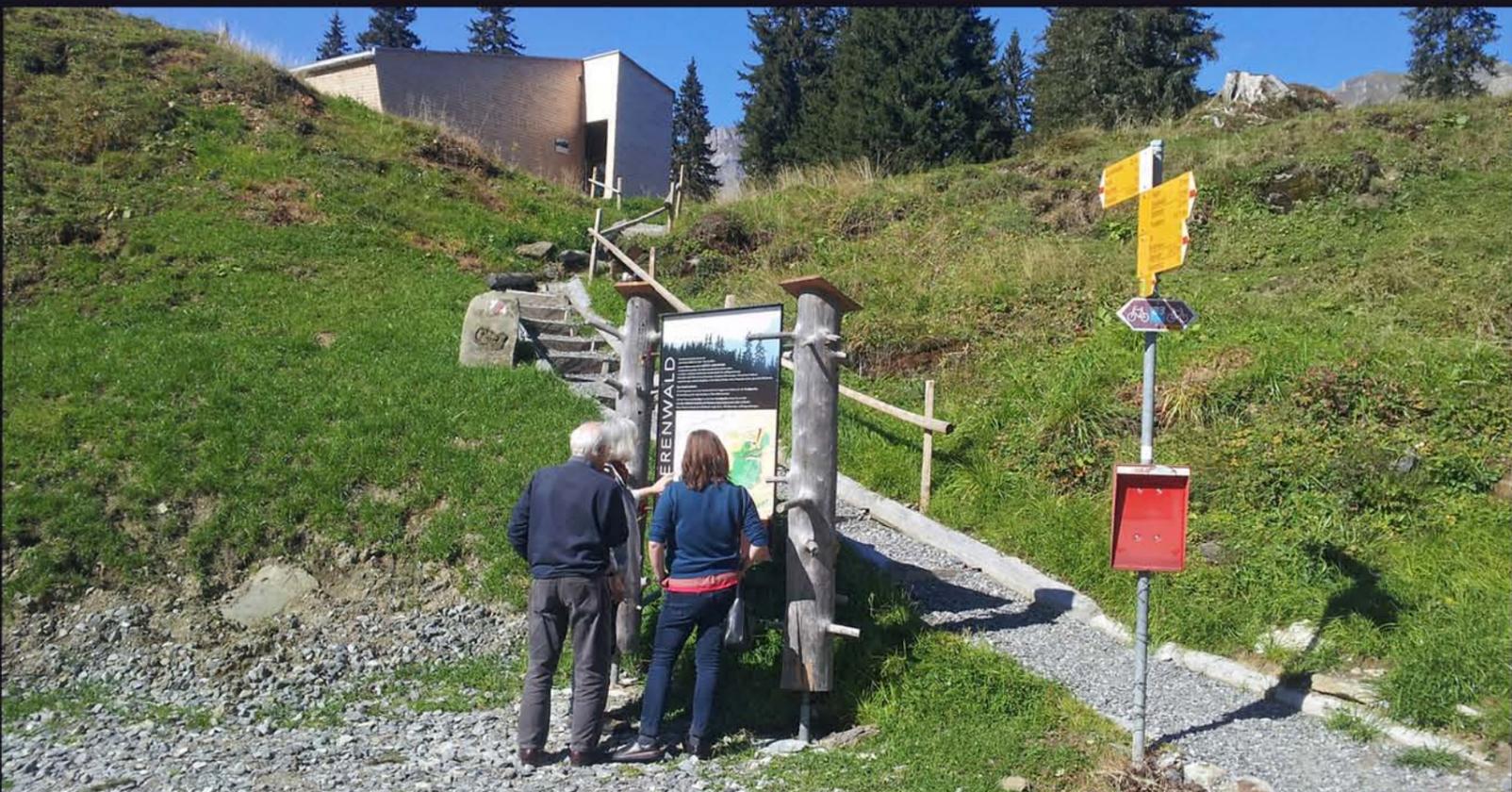




Urwaldpavillon Bödmerenwald



Pavillon bei *Unter Roggenloch*, Architektur von ARDE, Brunnen



Zustieg mit Infotafel

Das Pavilloninnere ist in zwei Raumeinheiten gegliedert:

Ein lichtdurchfluteter Vorraum mit praktischen Infos, einer Vitrine mit wissenschaftlichen Beiträgen sowie einer Bildwand mit Texten zur Definition von Urwald.

Ein knapp beleuchteter, zwei Treppenstufen tiefer liegender Erlebnisraum, der über eine Drehtüre als Lichtschleuse betreten wird.

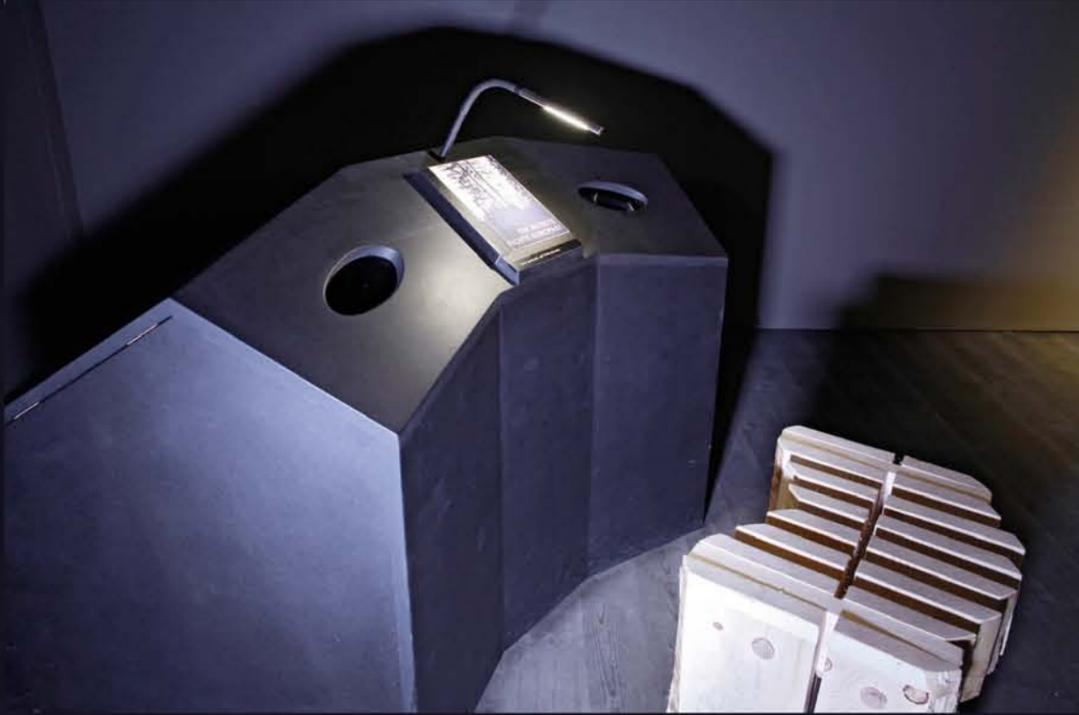
Konzept und Realisierung: Christoph Schütz



Blick in den Vorraum



Blick in den Erlebnisraum



Präsentation eines Bohrkerns einer rund 500 Jahre alten Fichte und ihrer Geschichte (in einem auf Fichtenfurnier gedruckten Buch)



Wimmelbild von Andrea Klaiber, 7 Schubladen mit Objekten und Informationen





Wand mit acht Gucklöchern, in denen z.B. ein 28'000 Jahre alter Zahn eines Höhlenbären, die seltene Engelshaarflechte oder ein Dreizehenspecht im Video zu sehen sind



Making of

